## Сценарий анимационной программы ко Дню сыновей

Участники

Ведущий, участники (мамы и папы с сыновьями)

Цель

Формирование правильных ценностей среди молодежи

Задачи

Создание праздничного настроения, привлечение внимания к роли сыновей в семье и обществе

Оборудование

Проектор, экран, ноутбук

Примерное время

1.5 – 2 часа

Мероприятие проводится в помещении

**Ход мероприятия**

**Ведущий:** Здравствуйте дорогие гости! Ежегодно 22 ноября в мире отмечается добрый семейный праздник – **День сыновей** или День сына.

Сегодня практически каждый человек знает или, по крайней мере, слышал о Дне матери, который ежегодно отмечается в разных странах по всему миру с разницей в датах проведения. Для России – это последнее воскресенье ноября. День отца, пожалуй, известен несколько меньше, но также празднуется в различных государствах и имеет, как и День матери, свою историю. В России этот праздник отмечается с 2021 года в третье воскресенье октября.

Продолжая тематику праздников семейного характера, по просторам Интернета всё чаще «бродит» ещё один знаменательный день, сегодняшний праздник – «День сыновей» или «День сына». История этого праздника невелика и не актуализирована средствами массовой информации. Существуют даже некоторые расхождения в том, когда же этот день следует отмечать. В России и в ряде других стран День сыновей празднуется 22 ноября, хотя официальной даты, посвящённой этому празднику пока нет.

А мы с вами сегодня должны очень весело провести время! Давайте начинать.

**Игра «Матрешки»**

Для конкурса приглашают пары участников (мама-сын). Правила игры.
1. Каждой команде выдают набор одежды (сарафан, кофты, косынку и т.д.).
2. Задача мальчишек по сигналу ведущего - облачить свою «матрешку» в как можно большее количество нарядов.
3. Мамы не имеют права сами облачаться в предложенные наряды. Они лишь должны слушать команды сыновей (подними руки, выпрями, расставь в стороны, повернись и т.д).
На конкурс выделяют 2 минуты времени.

**Конкурс «Самый ловкий пожарный»**

Простой и веселый конкурс для мальчишек, которые хотят посоревноваться за звание «самый ловкий». Для конкурса подготавливают заранее:
• два стула, которые на расстоянии в один метр ставят друг к другу спинками;
• куртки, рукава которых выворачивают (куртку вешают на спинку стула);
• длинную веревку, которую размещают под стульями.
Правила игры
1. Игроки становятся рядом со своими стульями.
2. Когда прозвучит сигнал от ведущего, они берут куртки, выворачивают их рукава, надевают их, застегивают куртки на все клапаны или пуговицы, после чего оббегают стул соперника, устремляются к своему, садятся на него и дергают за веревку.
Побеждает тот, кто быстрее других выполнит задание.

**Состязание «Гонка»**

Для конкурса приглашают мальчиков и их родителей. Всех делят на 2 смешанные команды, которым нужно выстроиться в шеренги на расстоянии друг от друга. Правил.
1. На первого игрока надето десяток обручей. Его задача, по сигналу ведущего - передать один обруч (через верх или через низ) игроку сзади.
2. Второй по такому же принципу передает обруч участнику сзади и т.д.
3. Первый в шеренге игрок в это время передает уже второй обруч и т.д.
4. Последний в шеренге участник надевает на себя все обручи.
5. Задача команда – таким непростым способом передать все обручи последнему игроку как можно быстрее.
Победитель – тот, кто первым справляется с заданием.

**Игра «Опасное путешествие»**

Сколько бы не было лет сыновьям, родители продолжают волноваться об их безопасности. Эта игра позволит родителям помочь своим детям пройти непростой путь «вслепую». Для игры приглашают троих пар-участников (отец-сын или мать-сын). Для каждой пары предварительно создают путь с препятствиями (в качестве препятствий использую самые разные предметы, например, кегли, пустые бутылки), размечают линии «старт» и «финиш». Правила.
1. Мальчикам завязывают глаза.
2. По команде ведущего они начинают движение к финишу, опираясь только на подсказки своего родителя.
Побеждает тот, кто быстрее всего пройдет путь, не задев (не опрокинув) препятствия.
Конкурс можно видоизменить, немного усложнить, сделав его одновременно более интересным. Пример:
• в виде преград выступают разные предметы, скажем, мягкие игрушки, картонные фигурки бандитов;
• задача мальчишек – пройти путь как можно быстрее и сбить те преграды, которые для них опасны (фигурки бандитов), ориентируясь, как обычно, только на подсказки родителя.

**Игра «Быстрее назови эпитет»**

Игра заставит мальчиков постараться изо всех сил приятно удивить мам, озвучив за определенное время как можно большее количество комплиментов в их адрес. Правила.
1. Для конкурса выбирают пятерых игроков.
2. Ведущий говорит слово «мама», игроку дают три секунды, чтобы назвать один эпитет (умная, красивая, добрая, все, что придумает ребенок).
3. Игра проводится в быстром темпе. Главные правила – выбывает тот, кто повторяет сказанное ранее слово, или тот, кто за три секунды не смог назвать свой эпитет.
Игра продолжается до тех пор, пока из 5 игроков не останется 1.

**Игра-импровизация «Пантомима»**

Приглашают поучаствовать двух мальчиков и их родителей. Правила.
1. Ведущий загадывает ребятам изобразить одного из родителей и определенное действие (например, мама варит суп или папа чинит машину).
2. Ребенок изображает загаданное только жестами, молча.
3. Задача родителей точно разгадать пантомиму.
4. За каждый правильный ответ команда получает очко.
Победитель – тот, кто первым наберет 5 очков. Игра повеселит, как игроков, так и присутствующих на празднике.

**Ведущий:** Ну что друзья, вам понравилась наша сегодняшняя встреча? Мы с вами замечательно отметили День сыновей, и я надеюсь, что с сегодняшнего дня этот праздник прочно войдет в ваши семейные традиции! С пирожником, всего вам самого доброго!

© Материал из Справочной системы «Культура»
https://vip-cult.dev.ss.aservices.tech
Дата копирования: 28.09.2023