## Сценарий анимационной программы к Всемирному дню искусств

Участники

Ведущий, зрители (взрослые и дети), помощники ведущего

Цель

Познакомиться с историей возникновения праздника.

Задачи

Эстетическое воспитание, творческое воспитание, приятное и познавательное времяпрепровождение.

Материалы

Зал украшен портретами деятелей искусства.

Оборудование

Ноутбук, проектор, экран

Примерное время

1.5 – 2 часа

Мероприятие проводится в помещении. Понадобится приятная музыка для начала и окончания мероприятия.

**Ход мероприятия:**

(Играет приятная музыка, зрители входят в зал)

**Ведущий:** Здравствуйте, дорогие друзья, сегодня не просто замечательный праздник, а особенный! Всемирный день искусства подарит нам с вами замечательные эмоции. Для начала я немного расскажу вам об этом празднике и конечно представлю своих помощников, с которыми вы сможете очень весело провести время!

**Ведущий:** Всемирный день искусства отмечается ежегодно 15 апреля. Он был учрежден Международной ассоциацией искусства и впервые отмечался в 2012 году.
Идея международного дня, посвященного всем видам изобразительного искусства, впервые прозвучала на 17-й Генеральной Ассамблее Международной ассоциации искусства, проходившей в мексиканском городе Гвадалахара. Ее предложил представитель Турции и поддержали делегаты от Франции, Китая, Кипра, Швеции, Японии, Словакии, Маврикия и Норвегии.

Изобразительное искусство - одна из важных составляющих культуры. В 1929 г. Николай Рерих обратился к народам и правительствам всех стран мира с инициативой заключения Пакта об охране исторических памятников, художественных и научных учреждений. Философ и художник предложил заключить Договор о защите сокровищ мировой культуры, что было особенно актуально в свете событий Первой мировой войны. Этот Пакт был торжественно подписан в Вашингтоне 15 апреля 1935 г. В честь этого события ежегодно отмечается Международный день культуры. Оба взаимодополняющих друг друга праздника приходятся на 15 апреля.

Великий деятель Ренессанса появился на свет в Италии в апреле 1452 г. Свои первые уроки живописи и скульптуры Леонардо получил в мастерской известного скульптора и художника Андреа дель Верроккьо, творившего во Флоренции. Там же Да Винчи освоил азы работы с гипсом и металлом, изучил основы математики и механики. Все эти знания в будущем пригодились будущему художнику, гений которого проявился в различных областях человеческой деятельности. 1. В 1482-1499 гг. Леонардо служил инженером при дворе миланского герцога Лодовико Сфорца, где сконструировал различные военные технические приспособления - например, колосковый замок для пистолета. В это же время художник создает 2 гениальные работы - фреску "Тайная вечеря" и картину "Дама с горностаем".

**Ведущий:** Ну что, не успели заскучать? Тогда давайте начинать!

Вам предстоит поучаствовать в замечательных играх:

Знакомство;

Автопортрет;

Угадай картину;

Неведома зверушка;

Угадай мелодию;

Рисунок на спине;

Рисунок из шляпы;

Фантастические существа.

**Ведущий:** Как вы уже догадались наши игры будут в основном связаны с рисованием. Готовы повеселиться и заняться творчеством? Ну тогда мы начинаем!

**Знакомство;**

**Помощник ведущего:** Здравствуйте ребята! Вас так много, и вы конечно же еще не знакомы друг с другом! Сейчас мы это немедленно исправим! Но знакомиться мы будем не просто так. По моей команде каждый из вас громко и четко называет свое имя (ребята хором, одновременно делают это). Затем я приглашу к себе одного мальчика и одну девочку, чьи имена звучали наиболее четко. И мы еще раз познакомим их со всеми вами, далее все снова называют свои имена и начинаем сначала. Игра идет с ускорением темпа. Когда вы уже достаточно хорошо запомните имена друг друга я буду показывать на кого-то рукой, и вы хором должны будете назвать его имя. Всё понятно? Ну тогда начинаем.

**Автопортрет;**

Что понадобится: бумага ватман или картон размером А1-А2, ножницы, фломастеры или мелки по числу участников.

На листе ватмана или картона вырезаем две прорези для рук.

Каждый участник берёт свой лист, продевает руки в прорези, и рисует свой портрет, не глядя.

**Угадай картину;**

Что понадобится: репродукции известных картин, лист бумаги с прорезью

Помощник ведущего показывает игрокам картину, которая закрыта большим листом с отверстием диаметром два-три сантиметра посредине. Затем ведущий передвигает лист по картине. (вся картина не видна)

Участники должны угадать, что изображено на картине (по фрагментам). Выигрывает тот, кто быстрее угадает.

Если участник сможет назвать автора картины, он получит специальный приз.

**Неведома зверушка;**

Что понадобится: бумага размером от А3, фломастер или маркер

Помощник ведущего предлагает нарисовать кого-то: сказочный персонаж, животное или символ года. Участникам закрывают глаза. Ведущий по очереди подводит игроков к ватману.

Задача – с закрытыми глазами нарисовать по одной детали. Первый участник рисует голову, второй – туловище, третий – ноги и так далее.

**Угадай мелодию;**

Что понадобится: бумага от А4, фломастеры, ручки или цветные карандаши.

За 3-4 мин. участнику нужно нарисовать картинку на тему известной новогодней песни.

Песня задается помощником ведущего либо придумывается игроками.

Если игроков мало, то можно показывать рисунки друг другу. Если же много, то их можно разбить на команды. Участник рисует песню по заданию помощника ведущего, а команда игрока угадывает название песни.

**Рисунок на спине;**

Что понадобится: писчая бумага формата А4, ручки или карандаши по числу участников

Ставим несколько игроков друг за другом. Каждому из них даем ручку и листок бумаги.

Помощник ведущего показывает последнему участнику изображение звезды, елочки или любой простой геометрической формы.

Участник должен нарисовать его, приложив бумагу к спине предыдущего игрока. А тот должен догадаться наощупь, что было нарисовано и изобразить то же самое на спине игрока, который стоит перед ним.

Когда игра дойдёт до человека, который стоит первым в очереди, будет забавно сравнить, насколько отличается первоначальный рисунок от того, что вышло у команды в результате.

**Рисунок из шляпы;**

Что понадобится: бумага, фломастеры, шляпа

Для этой игры потребуется 10 бумажек, которые должны быть у каждого игрока. На всех своих бумажках участники пишут любые слова. Затем листки со словами складывают в шляпу.

Каждый участник, вытянув из шляпы бумажку, должен нарисовать попавшееся ему слово. А остальные должны его угадать.

**Ведущий:** Друзья, наш праздник почти подошел к концу. Но это не значит, что нам нужно перестать веселиться. В финале нашей анимационной программы – дискотека!

**Ведущий:** Как это не печально, но нам пора прощаться друзья! Сегодня мы с вами праздновали замечательный праздник – Всемирный день искусства! Будьте творческими не позволяйте себе скучать и унывать! Творчество помогает жить! Всего вам самого наилучшего друзья!!!

© Материал из Справочной системы «Культура»
https://cult.dev.ss.aservices.tech
Дата копирования: 26.02.2024